

Ценностное предложение



игра живого действия

**ВАС
ПОДЖИДАЕТ
МАРС**

СИМУЛЯТОР ОТРЫВА

- Хотите оторваться?
- Нужно прокачаться?
- Скука заела?

ЗА ВПЕЧАТЛЕНИЯМИ!

Мы готовы Вас отправить на Марс. Одним днём на 5 лет!



УЛЁТНЫЙ ФОРМАТ

- Однодневная игра с искусственным интеллектом
- Условия, приближённые к боевым
- Непредсказуемые участники
- Непредзаданный сценарий
- Социологическая выверенность эксперимента
- Участие в прикладном исследовании

МИССИЯ

- Симуляция реально возможного
- Встраивание в серию игр с последовательным социологическим анализом симуляции
- Сопричастность к программе выживания человечества
- Поиск методов терраформирования и заселения Марса
- Проживания синдрома* колониста

***Синдрóм** — совокупность симптомов с общими этиологией и патогенезом.

В широком смысле **синдром** представляет собой комплекс органически связанных между собой признаков... [Википедия](#)

НАСТРОЙКИ И РЕЗУЛЬТАТЫ

- Игра может настраиваться под задачи
 - командообразования
 - прокачки компетенций
 - личностного роста
 - психологической оценки персонала
- Участник игры самоопределяется в ролях, выстраивает собственную траекторию и тактику действий, реагирует на провокации ИИ.
- В результате каждая колония (команда) во взаимодействии или противодействии с другой достигает непредсказуемого финала, проявляя способности к коммуникации, совместному проектированию и взаимопомощи.

УСЛОВИЯ ИГРЫ

- От 16 участников (от двух колоний)
- Ведущий 1
- Аналитик 1
- Модераторы от 3
- Четыре помещения
- Четыре планшета
- Четыре флипчарта

ЦЕННОСТНОЕ ПРЕДЛОЖЕНИЕ

Продукт



Клиент



Компания: АРХИТЕКТОРЫ СМЫСЛОВ
Продукт: Игра «МАРС ЖДЁТ»
Идеальный клиент: 30 летний мечтатель из среднего класса с технологическими увлечениями

Ситуационные и ролевые игры живого действия.
Заменители
Симуляторы